

# Unterrichtsplanung

Klasse/ Schüleranzahl (m/w):	3xHEL 24/0
Thema/welche Lehrmittel nehme ich mit:	Versionierungssysteme
Lehrplan/Jahresplanung:	3. Klasse, Software Engineering, Sommersemester
Eingangsvoraussetzungen:	-
Ziele/Kompetenzen:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Gründe für den Einsatz von Versionierungssystemen auflisten</li> <li>- Die Funktionsweise von lokalen, zentralen und dezentralen Versionierungssystemen erklären</li> <li>- Den Unterschied zwischen Git und anderen Versionierungssystemen beschreiben</li> <li>- Die Grundbegriffe von Git erklären</li> <li>- Das Ziel von Versionskontrolle verstehen</li> </ul>

## Stundenplanung

Teilschritt	Inhalt	Methode	Zeit
Einleitung	<u>Einstieg in das Thema:</u> Wozu Versionierungssysteme?	Arbeiten mit Karikaturen: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wozu Versionierung?</li> <li>- Was passiert ,wenn man darauf vergisst?</li> </ul> Diskussion; Als Motivation und Einstieg und um das Problembewusstsein zu fördern Folienunterstützung	20
Hauptteil	<i>Vermittlung</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Arten der Versionsverwaltung</li> <li>- Git</li> <li>- Begriffe</li> </ul>	Folienunterstützung	15
Schluss	<i>Festigung und Zusammenfassung:</i> Reflexionsfragen, die den durchgenommenen Stoff zusammenfassen	Folienunterstützung  jeder SuS muss sich mindestens einmal melden	10