

Schule	HTL Wolfsberg
Zweig	Betriebsinformatik
Organisationsform	2ter Jahrgang
Unterrichtsgegenstand	Software und Projektmanagement
Schuljahr	23/24
Klasse	2BHWII
Kompetenzbereich/Kompetenzmodul	Festigung von eindimensionalen Arrays
Kompetenzbeschreibung/Bildungs- und Lehraufgabe	Erstellen von eindimensionalem Array und abspeichern von Werten in diesem. Summe/Minimum/Maximum berechnen
Lehrstoff	Eindimensionale Arrays und Kenngrößen berechnen
Unterrichtseinheiten	2 UE

Berufliche Handlungskompetenz

Fachkompetenz	Methodenkompetenz
<p>SuS können eindimensionale Arrays erstellen und Werte abspeichern. Außerdem werden mathematische Berechnungen durchgeführt.</p>	<p>SuS können in der Programmiersprache C# eindimensionale Arrays implementieren und Berechnungen durchführen.</p>
Sozialkompetenz	Personalkompetenz
<p>SuS trauen sich vor der ganzen Klasse zu sprechen und Wissen wiedergeben bzw. zu vermitteln.</p>	<p>Die SuS lernen die Präsentation vor mehreren Personen und die Aufmerksamkeit muss durchgehend hoch sein.</p>

Methodisch-didaktischer Kommentar		
Phase	Ablauf	Anmerkung (Zeit/Medien/ Methoden etc.)
Begrüßung/ Einstieg	Begrüßung, Klassenbucheintrag Aktivierung des Vorwissens durch die Zufallsmethode	10 min
Inputphase	Übungszettel den SuS bereitgestellt und durchbesprochen. Was ist für den ÜBZ wichtig: <ul style="list-style-type: none"> • Erstellen von eindimensionalem Array • Zahlen einlesen und abspeichern • For-Schleife • Variablen Werte zuweisen • Verzweigungen 	25 min
Erarbeitung/ Anwendung	Anhand des ÜBZ wiederholen die SuS den durchgemachten Stoff der letzten Unterrichtseinheiten bzw. aus der Inputphase besprochenen Themen.	40 min
Vorstellung der Ergebnisse	SuS werden nach der Zufallsmethode aufgerufen, um die Ausarbeitung der einzelnen Punkte vorzustellen. SuS verbessern, falls notwendig, ihre Ausarbeitungen selbständig.	25 min
Sicherung	SuS diskutieren in 2er Teams die Ausbeutung des ÜBZ und fügen gegebenenfalls Kommentare im Code hinzu.	10 min