

| | |
|---|--|
| Schule | HTL Wolfsberg |
| Zweig | Betriebsinformatik |
| Organisationsform | 2ter Jahrgang |
| Unterrichtsgegenstand | Software und Projektmanagement |
| Schuljahr | 23/24 |
| Klasse | 2BHWII |
| Kompetenzbereich/Kompetenzmodul | Festigung von eindimensionalen Arrays |
| Kompetenzbeschreibung/Bildungs- und Lehraufgabe | Erstellen von eindimensionalem Array und abspeichern von Werten in diesem. Summe/Minimum/Maximum berechnen |
| Lehrstoff | Eindimensionale Arrays und Kenngrößen berechnen |
| Unterrichtseinheiten | 2 UE |

Berufliche Handlungskompetenz

| Fachkompetenz | Methodenkompetenz |
|--|--|
| <p>SuS können eindimensionale Arrays erstellen und Werte abspeichern. Außerdem werden mathematische Berechnungen durchgeführt.</p> | <p>SuS können in der Programmiersprache C# eindimensionale Arrays implementieren und Berechnungen durchführen.</p> |
| Sozialkompetenz | Personalkompetenz |
| <p>SuS trauen sich vor der ganzen Klasse zu sprechen und Wissen wiedergeben bzw. zu vermitteln.</p> | <p>Die SuS lernen die Präsentation vor mehreren Personen und die Aufmerksamkeit muss durchgehend hoch sein.</p> |

| Methodisch-didaktischer Kommentar | | |
|--|---|---|
| Phase | Ablauf | Anmerkung (Zeit/Medien/ Methoden etc.) |
| Begrüßung/ Einstieg | Begrüßung, Klassenbucheintrag Aktivierung des Vorwissens durch die Zufallsmethode | 10 min |
| Inputphase | Übungszettel den SuS bereitgestellt und durchbesprochen. Was ist für den ÜBZ wichtig: <ul style="list-style-type: none"> • Erstellen von eindimensionalem Array • Zahlen einlesen und abspeichern • For-Schleife • Variablen Werte zuweisen • Verzweigungen | 25 min |
| Erarbeitung/ Anwendung | Anhand des ÜBZ wiederholen die SuS den durchgemachten Stoff der letzten Unterrichtseinheiten bzw. aus der Inputphase besprochenen Themen. | 40 min |
| Vorstellung der Ergebnisse | SuS werden nach der Zufallsmethode aufgerufen, um die Ausarbeitung der einzelnen Punkte vorzustellen. SuS verbessern, falls notwendig, ihre Ausarbeitungen selbständig. | 25 min |
| Sicherung | SuS diskutieren in 2er Teams die Ausbeutung des ÜBZ und fügen gegebenenfalls Kommentare im Code hinzu. | 10 min |