

Storyboard

Ein Storyboard bzw. Szenenbuch ist eine zeichnerische Version eines Drehbuchs oder eine Visualisierung eines Konzeptes oder einer Idee. Ein Storyboard kann per Hand oder digital erstellt werden. Man kann es im Sprachenunterricht oder in Deutsch für Dialoge und Rollenspiele einsetzen, man könnte aber auch einzelne Schritte eines Projekts oder eines Prozesses auflisten.

Hier wird die digitale Version eines Storyboards im Fremdsprachenunterricht behandelt.

Mit der **Webapp Storyboardthat** <https://www.storyboardthat.com/> lässt sich online ein Comic erstellen. Dabei kann zwischen verschiedenen Hintergründen, Charakteren, Sprechblasen, Formen und Illustrationen gewählt werden. In der kostenfreien Variante lassen sich so Storyboards mit drei Bildern erstellen. Um längere Szenen erstellen zu können, empfiehlt es sich, bereits erstellte Szenen mit dem Snipping Tool auszuschneiden und in ein Worddokument zu kopieren. Danach einfach in der App mit drei neuen Bildern starten und die Geschichte fortsetzen. Der Schritt mit dem Snipping Tool wird wiederholt, und so erhält man zum Schluss einen Comic mit mehreren Szenen.

Durch die vielen Einstellungsmöglichkeiten und da die App nur auf Englisch verfügbar ist, sollte zunächst eine Einarbeitung erfolgen. Die App lässt sich jedoch sehr intuitiv bedienen, und erfahrungsgemäß brauchen die SchülerInnen nur wenig Hilfe beim Erstellen des Comics.

Aufs Speichern in der App habe ich im Unterricht verzichtet, da man sich dafür registrieren muss.



Wann setze ich die Methode „Storyboardthat“ ein?

- Im Englischunterricht zum Thema Dialoge (Verkaufsgespräche). In den Sprechblasen haben kurze Sätze Platz. Ziel ist ein Dialog mit mind. 6 Zellen.
- In einer Doppelstunde, da sich das Erstellen des Comics in einer Einzelstunde nicht ausgeht. Eventuell muss das Ausdrucken, Laminieren, Aufhängen des Comic und die Präsentation in einer weiteren Stunde erledigt werden. Dies ist der Fall, wenn das Arbeitstempo langsamer ist, es Computerprobleme gibt oder wenn es sich um eine große Klasse handelt.
- Am Ende des Kapitels „sales dialogue“, wenn Verkaufspräsen schon beherrscht werden. Das Gelernte wird angewandt.
- Auch oft am Ende eines Lehrgangs.

Meine Erfahrungen:

Das Erstellen des Comics mit Storyboardthat macht den meisten Jugendlichen sehr viel Spaß. Sie werden dabei sehr kreativ. Das fertige Resultat wird ausgedruckt, eventuell laminiert und in der Schule aufgehängt. Einige SchülerInnen benötigen Unterstützung, da sie sich beim Schreiben auf Englisch schwertun oder sie beim Bedienen der App Probleme haben. Das Resultat kann benotet werden.

Quellen (besucht am 5.4.2023):

<https://www.storyboardthat.com/storyboard-creator>

<https://www.storyboardthat.com/de/articles/e/teach-esl-mit-storyboards>

<https://digitale-schule.net/apps/storyboardthat>

<https://eduwerk.acp.at/blog/2019/01/03/storyboards-im-edu-ipad-unterricht-why-and-how>